



Règlement Serveur

Le règlement est considéré comme lu dès que le joueur rejoint le serveur / Discord.

L'administration du serveur Faslife se réserve le droit de modifier les règles inscrites à tout moment et ce sans aucun préavis. Ce règlement prend effet dès sa publication dans le salon 『』REGLEMENT sur le discord.

Le serveur reboot tous les jours à 17H00.



Règlement Discord

0.01 - Sur Discord comme en jeu, vous devez avoir un “Nom & Prénom” Roleplay. Un pseudo inapproprié ou à caractère insultant entraînera un ban.

0.02 - Les channels “RP” textuels sont à utiliser à bon escient. Merci de ne pas les utiliser comme canaux de discussion. Ils possèdent en fonction de leurs noms une utilité précise et doivent rester totalement Roleplay. Un canal de discussion existe dans la partie “HRP”.

0.03 - Si vous avez besoin d'aide, merci de créer un ticket et d'expliquer le plus précisément possible votre problème. N'envoyez pas de messages privés aux membres de la modération et ne les mentionnez pas où que ce soit.

0.04 - Toute pub externe au serveur FastLife sera punie.

0.05 - Le respect et l'entraide sont deux choses importantes dans les channels "HRP", s'il vous plaît faites preuves de maturité peu importe la situation dans laquelle vous êtes et ne spammez pas.



Règlement Roleplay

FastLife est un serveur GTA roleplay. Cela signifie que vous jouez un rôle, un personnage. Le but est donc d'incarner votre personnage de la façon la plus réaliste possible et de ne jamais en sortir.

Vous allez donc faire évoluer la vie de votre personnage en interagissant avec d'autres joueurs.

Veillez à garder une certaine cohérence et à créer une histoire autour de votre personnage. Pensez à ses origines, ce qu'il a déjà vécu, car cela influencera probablement sa vie sur le serveur.

N'oubliez pas que San Andreas est un État densément peuplé et ce malgré des rues parfois vides (c'est ce qu'on nomme le Mass RP {le "Rp de masse"}).

Les interactions réalisées avec les autres joueurs sont appelées scène RP. Vous êtes tenus de les réaliser le mieux possible et ce même si vous n'êtes pas l'initiateur. Ces scènes n'ont de limite que votre imagination, mais veillez à toujours rester Fairplay lors de celles-ci et ce même si la fin ne vous est pas favorable. On ne gagne ou ne perd pas une scène, on y participe et essaye de la rendre la plus qualitative possible.

1.01 - L'utilisation du dialecte "HRP" en jeu est formellement interdite. Si vous rencontrez un problème lors d'une scène, jouez la correctement jusqu'au bout et ensuite vous réglerez le problème avec un membre du staff. Dans le cadre d'une plainte visant un groupe ou un joueur, vous êtes demandés de réunir des preuves suffisantes (vidéo, screen, témoignage, etc ...).

1.02 - **Cohérence RP** : est obligatoire sur le serveur, elle englobe la cohérence: de votre personnage, de ses origines, son évolution ainsi que son background; de la projection du jeu dans la vie réelle (nb d'habitants, respect/crainte, alliances, capacité à réaliser certaines actions, risques encourus à réaliser certaines actions, etc.)

1.03 - **Freekill** : Le fait de tuer quelqu'un sans aucune raison est strictement interdit.

1.04 - **Carkill** : Le fait de tuer ou de percuter volontairement une personne avec un véhicule est strictement interdit.

1.05 - **Metagaming** : C'est le fait d'utiliser des informations obtenues en dehors du RP et du jeu. Si vous prenez connaissance d'activités à travers une vidéo sur YouTube, votre personnage n'a cependant pas connaissance de ces activités. Le Metagaming est strictement interdit.

1.06 - **Fear RP** : C'est le fait de tenir compte de la peur de mourir, du danger ou bien de la prison par exemple. Ne faites pas d'actions héroïques, comme par exemple affronter seul 10 personnes.

1.07 - **Pain RP** : Il correspond à la simulation de la douleur. En outre, il s'agit d'accepter les effets d'une balle ou d'un coup que notre personnage reçoit. Soyez conscients de la douleur et exprimez là.

1.08 - **Power Gaming** : C'est le fait de commettre un acte irréaliste dans la vraie vie, ce qui est strictement interdit.

1.09 - **Force RP** : Lorsqu'un joueur force quelqu'un à jouer un rôle sans lui donner le choix d'accepter la scène. Le Force RP est strictement interdit.

1.10 - Mass RP : Le Mass RP ou RP de masse signifie que la ville est densément peuplée et cela doit être pris en compte.

1.11 - Stream Hack : Prendre des informations d'un Stream et les utiliser en RP est strictement interdit.

1.12 - Fairplay : Vous êtes peut être des rivaux In Game mais IRL vous êtes des camarades de jeux, soyez fairplay, laissez leur une chance.

1.13 - Win RP : Cela signifie ne laisser aucune chance aux autres joueurs et vouloir absolument gagner.

1.14 - Refus de RP : Il est interdit, en toute situation et peu importe les événements qui se déroulent en jeu, de refuser de jouer une scène.

1.15 - Insultes Roleplay : les insultes dites "Roleplay" sont tolérées jusqu'à certaines limites (propos racistes à très haut degrés, insultes répétées, harcèlement, sexisme, etc.).

1.16 - Vous devez craindre le département de la LSPD / LSSD et respecter leurs décisions, peu importe l'histoire de votre personnage (même les membres de gang / orga officielles). Notez bien que les policiers sont nombreux en ville (Mass RP).

1.17 - Une personne masquée ne peut pas être reconnue à moins qu'elle laisse délibérément des indices pour être reconnue. La voix ne peut pas être considérée comme un indice.

1.18 - Seules les images prises par votre téléphone peuvent être considérées comme des preuves visuelles.

1.19 - Les quartiers chauds ne représentent pas des zones de non-droit pour le LSPD, si jamais vous apercevez des policiers aux alentours et que vous avez quelque chose à vous reprocher, privilégiez la fuite.

1.21 - Il est interdit de forcer quelqu'un à sortir de l'argent de son coffre ou de son compte bancaire pour le voler.

1.22 - Dégainer une arme ne peut être fait que si votre vie est en danger ou lors d'un braquage.

1.23 - Il est interdit d'ouvrir le feu à l'intérieur d'un Hôpital ou de mettre dans le coma le personnel médical ou les autres joueurs.

1.24 - Quand vous êtes transportés à l'hôpital après une scène avec le LSPD, il est interdit de vous débarrasser de vos armes ou vos objets en les donnant à un autre joueur ou en les jetant. Tous joueurs blessés ou inconscients sont déshabillés, fouillés et le contenu de leurs poches est confisqué.

1.25 - Les véhicules ont un nombre de places prédéfini. Il est interdit de porter quelqu'un pour augmenter ce nombre.

1.26 - Il est interdit de voler / braquer l'équipement d'un agent des forces de l'ordre, du gouvernement, du Groupe 6 et du Bobcat Security.

1.27 - Lorsque la police arrive sur une scène illégale, la première réaction à avoir est de fuir (cf : Fear Police).

1.28 - Le port du masque est seulement autorisé dans un contexte RP cohérent (exemple : lors d'un braquage, à moto, etc.).

1.29 - Il est interdit de faire du commerce illégal sur Bleeter (Twitter In Game).

3.01 - Quand vous êtes à terre, vous êtes conscient mais vous ne pouvez ni répondre, ni mémoriser ce que les personnes disent. Toutes les discussions et informations des joueurs que vous entendez lorsque vous êtes dans le coma ne peuvent pas être réutilisées.



Règlement illégal

2.01 - Le tir à vue est formellement interdit sur le serveur dans toute situation. Une sommation doit être prononcée pour montrer votre présence et votre intérêt envers la cible.

Définition de la sommation : C'est un avertissement qui a lieu avant d'avoir recours à la violence. La personne qui reçoit la sommation doit comprendre qu'on peut lui tirer dessus à tout moment. Une fois la sommation faite, vous êtes dans l'obligation de laisser un petit battement pour que le / les joueur(s) puisse(nt) bien prendre en compte la menace et répliquer ou non à cela.

4.01 - Il est interdit de tirer / braquer / tuer / frapper dans l'un de ces lieux publics fortement fréquentés : place des cubes, parking central, les postes de police, les hôpitaux, les concessions.

4.02 - Lors d'une scène de braquage, il est interdit de braquer plus de 1500\$ à une personne dans la rue. S'il a de l'argent et des armes, vous devez choisir soit les armes soit l'argent.

4.03 - Les scènes de viol sont strictement interdites.

4.04 - Lorsqu'une interaction RP débute, il est interdit de se réfugier dans un quartier de gang / QG d'organisation criminelle.

4.05 - Former une alliance de plusieurs groupes contre un autre groupe ou une personne est strictement interdit. Les alliances sont seulement à but commercial.

4.06 - Les otages ne peuvent pas être des joueurs consentants ou être des membres du groupe faisant office de faux otages.

4.07 - Les arnaques envers un joueur ne peuvent pas dépasser la somme de 1500\$. Cette règle ne s'applique pas aux organisations ou aux entreprises.

4.08 - Un braquage doit rester fairplay. Un braquage doit amener à une scène RP intéressante pour les deux côtés : le braqueur et le braqué. En outre, il est totalement interdit de braquer à répétition.

4.09 - Il est primordial pour les groupes illégaux de respecter le lore RP (histoire, véhicules, couleurs, etc.) du groupe (cf : Cohérence RP).

4.10 - Les groupes illégaux officiels doivent craindre les groupes officiels. Ils n'ont pas à agir contre ceux qui sont bien mieux installés, équipés et réputés.

4.11 - Les groupes officiels ne peuvent pas utiliser à leur avantage les règles s'appliquant aux groupes officiels (exemple : Mass RP dans les quartiers de gang, Cohérence RP, etc.).

4.12 - Un délai de 14 jours est imposé entre deux attaques pour le même laboratoire (même si le laboratoire a été repris par une autre faction).

4.13 - Lors d'un conflit entre deux factions : une discussion / négociation doit avoir lieu, le jour même, avant toute fusillade ou action hostile pouvant entraîner une fusillade. De plus, il est interdit de prendre des positions ou de rester dans un véhicule sur cette discussion/négociation avant d'avoir effectué des sommations. Il est également interdit de tirer sur le rendez-vous sauf si les chefs des deux factions ont explicitement déclaré leur consentement à le faire.

4.14 - Il est interdit de revendiquer un monopole d'un business que l'on n'exploite pas directement.

4.15 - Fear Milice : La milice est le gouvernement de Cayo Perico. Il est impératif de la craindre sur l'île, tout comme les forces de l'ordre à Los Santos.



CORPORATE SECURITY
groupe6



FDO, G6, BOBCAT

5.01 - Un membre du LSPD / LSSD / Park Ranger / Groupe 6 / Bobcat Security n'est pas autorisé à faire des activités illégales (par exemple : faire partie d'une organisation criminelle, farmer des drogues, effectuer des braquages, cambriolages, kidnapping, etc.).

5.02 - La réponse à un acte répréhensible doit être proportionnée. Une arme à feu ne doit être utilisée que lorsque cela est strictement nécessaire. Le taser est à utiliser en priorité.

5.03 - Quand une personne prend la fuite en voiture, vous devez neutraliser le véhicule et non lui tirer dessus.

5.04 - N'abandonnez pas vos véhicules de fonction n'importe où dans la ville. S'ils sont en panne ou hors service, appelez un dépanneur.

5.05 - N'allez pas dans des quartiers chauds, sans raison, pour provoquer des scènes.



EMS ET LSFD

6.01 - Les EMS ont pour devoir de sauver et de soigner les citoyens de San Andreas.

6.02 - Un EMS est tenu au serment d'Hippocrate et doit soigner toutes les personnes, quel que soit leur identité ou leur affiliation à un groupe ou à un métier.

6.03 - Un EMS ne doit pas laisser une personne qui vient d'être réanimée partir comme si rien ne s'était passé. Si la personne a subi un grave accident, elle doit être conduite jusqu'à l'hôpital.

6.04 - Dressez un bilan et déterminez la nature de la blessure avant d'effectuer toute opération, sauf en cas d'extrême urgence, comme une réanimation. Par exemple, commencez par vérifier le pouls puis procédez à la réanimation si nécessaire.

6.05 - Mettez-vous à la place d'un véritable ambulancier/pompier et imaginez ce qu'il ferait à votre position.

6.06 - Un ambulancier ne doit pas intervenir sur une scène de fusillade en cours. Mettez vous à l'abri et attendez que la fusillade soit terminée.

6.07 - Un EMS / LSFD n'est pas autorisé à faire des activités illégales (par exemple : faire partie d'une organisation criminelle, farmer des drogues, effectuer des braquages, cambriolages, kidnapping, etc.).



GOUV, JUSTICE, OGA

7.01 - Un membre du gouvernement n'est pas autorisé à faire des activités illégales (par exemple : faire partie d'une organisation criminelle, farmer des drogues, effectuer des braquages, cambriolages, kidnapping, etc.).

7.02 - Les demandes d'aide financière faites au gouvernement doivent être formulées par écrit et il doit être clairement spécifié l'usage qui sera fait de l'argent (par exemple via un Google Doc).

7.03 - Les demandes d'aide financière faites au gouvernement doivent recevoir l'accord du Gouverneur, mais aussi du Sénat (Staff).

7.04 - Le compte du gouvernement est régulièrement vérifié par le Staff, et tout abus fera l'objet de lourdes sanctions.

7.05 - Les lois gouvernementales doivent obligatoirement avoir l'accord du Sénat (Staff) avant leur publication.

7.06 - Tous les candidats participant à une élection gouvernementale doivent obligatoirement participer aux activités proposées par le Weazel News.

7.07 - Les candidats doivent s'engager à maintenir un environnement respectueux et éviter les attaques personnelles. Les désaccords doivent être exprimés de manière constructive et les arguments doivent être basés sur des idées et des politiques plutôt que sur des caractéristiques personnelles.

7.08 - Il est strictement interdit à tous les candidats de recourir à l'achat de vote sous quelque forme que ce soit, que ce soit par le biais d'objets matériels, d'argent ou toute autre forme de compensation. Les élections doivent demeurer des processus démocratiques fondés sur la libre expression des idées et non sur des pratiques corruptives visant à influencer indûment le vote des citoyens.

7.11 - Un membre de la justice / du bureau du procureur n'est pas autorisé à faire des activités illégales (par exemple : faire partie d'une organisation criminelle, farmer des drogues, effectuer des braquages, cambriolages, kidnapping, etc.).



ENTREPRISES

8.01 - Les patrons d'entreprise doivent gérer le compte de leur société en bon père de famille. Il est interdit d'utiliser l'argent de son entreprise à des fins personnelles. L'argent doit être réinvesti dans l'entreprise et ses employés.

8.02 - Il est possible à tous les citoyens de faire une demande de création d'une entreprise. Afin d'obtenir une entreprise, il est nécessaire de respecter les conditions suivantes : faire un dossier présentant le lieu où siège votre entreprise, les services proposés, son histoire, etc. Vous devez également être irréprochable dans votre RP.

Pour faire votre demande, rendez-vous sur le discord dans la section "Support" et dans le salon "Dossiers".

8.03 - Le patron de l'entreprise se réserve le droit de choisir la méthode de recrutement qu'il souhaite, il peut exiger de recevoir des CV sur Discord ou de recruter directement en jeu.

8.04 - Seul le signataire du dossier (celui qui transmet le dossier dans le ticket) est le vrai patron. S'il vient à quitter son entreprise / faction, celle-ci pourra être remise sous dossier, accessible par tous les joueurs.



RÈGLEMENT MORT RP

9.01 - La Mort RP est le fait de perdre définitivement son personnage et ses souvenirs (mort ou départ) et de commencer une nouvelle histoire RP avec un nouveau personnage.

9.02 - Une scène de Mort RP doit faire l'objet d'un dossier de Mort RP au préalable. Il est donc interdit d'exécuter un joueur en ne laissant aucune chance de survie (tir dans la tête, couteau dans le cœur, etc.) sans dossier. P.S : Un tir perdu n'est pas considéré comme une exécution.

9.03 - Lorsque vous faites un dossier de Mort RP sur un autre joueur (ou sur vous même), il vous sera demandé de réunir un maximum de preuves tout en développant et en expliquant pourquoi vous voulez tuer cette personne (ou tuer votre propre personnage). Afin que ce dossier puisse aboutir il vous faudra fournir des enregistrements vidéos, preuves écrites, photos, etc. Vous devrez transmettre ces preuves aux membres du Staff par le biais d'un ticket bien rédigé. Le staff décidera ensuite d'accepter ou non la demande de Mort RP.

Merci de privilégier le format Google Doc pour vos dossiers.

9.04 - La Mort RP entraîne une remise à zéro totale du personnage ciblé.

9.05 - La prison à perpétuité est considérée comme une Mort RP et peut être prononcé par un juge lors d'un jugement. Un dossier de Mort RP devra être construit et validé par le Staff au même titre qu'une Mort RP normale.

9.06 - Le No Fear ou le Power Gaming lors d'une scène peut entraîner la Mort RP du personnage.

9.07 - La mort pour des raisons médicales est une Mort RP valable et peut être prononcée par un EMS. Un dossier de Mort RP devra être construit et validé par le Staff au même titre qu'une Mort RP normale.

9.08 - Refuser de jouer une scène EMS suite à un problème médical grave est automatiquement sanctionné d'une Mort RP.



PARTICULIER

10.01 - La vente / l'achat d'argent ou de bien In Game contre de l'argent réel est interdit.

10.02 - Aucun remboursement n'est effectué en cas de perte en jeu (sauf en cas de bugs de notre part). Une preuve sera évidemment demandée.

10.03 - L'utilisation du "/register" pour les donateurs doit être faite de manière intelligente. Si vous êtes engagés dans du RP essayez d'abord de clôturer un maximum de vos implications dans celui-ci pour que la disparition de votre personnage ne dégrade pas le RP des autres.

10.04 - Il est interdit de léguer ses biens (don / vente) et ce avant de quitter le serveur, avant de Register, avant de Wipe, etc. Toute chose transférée sera supprimée, et le donneur mais aussi le receveur seront sanctionnés.

10.05 - Suspicion Stream Hack : Tout joueur peut être amené à être convoqué afin de se justifier quant aux informations qu'il a obtenues vis-à-vis d'une scène diffusée par un Streamer. Sur base des justifications et d'investigations poussées, toute personne reconnue comme Stream Hacker sera bannie définitivement.

10.06 - Les packs d'optimisation, les Clearnights, les Replaces, les résolutions 4/3, mais surtout la mentalité derrière la volonté d'effectuer de tels changements à votre jeu sont totalement interdits sur le serveur.

10.07 - Il est interdit de développer une histoire RP sur plusieurs personnages en même temps.



RÈGLEMENT AÉRIEN

11.01 : Le pilotage d'aéronefs doit être cohérent, par exemple : vous ne pouvez pas vous poser en pleine ville ou sur des endroits non appropriés (en haut d'une grue par exemple), vous ne pouvez pas non plus faire de rase-mottes autour de zones sensibles. Par évidence, cette règle fait écho au Power Gaming et à la Cohérence RP.

11.02 : Une mauvaise utilisation d'un avion ou d'un hélicoptère entraînera de lourdes sanctions ainsi qu'une suppression du véhicule et de la licence.

11.03 : Il n'est pas possible de revendre un avion ou un hélicoptère, sauf auprès du Heaven.

11.04 : Un crash d'avion ou d'hélicoptère peut entraîner la Mort RP de votre personnage.

11.05 : Il n'est pas possible d'utiliser un hélicoptère ou un avion pour farmer des marchandises légales ou illégales et pour les grosses scènes illégales, par exemple : braquage de supérettes, Fleeca, Pacific Bank, bijouterie, prise d'otage, négociation entre organisations, etc.

11.06 : Il est interdit de piloter sans licence.

11.07 : Il est interdit de voler un avion ou un hélicoptère.

